



# Дубовой Юрий Русланович

Мужчина, 36 лет, родился 24 февраля 1989

+7 (951) 0050412

yury.dubovoy@gmail.com — предпочитаемый способ связи

Проживает: Санкт-Петербург

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, готов к редким командировкам

## Желаемая должность и зарплата

### Руководитель отдела разработки/аналитики

Специализации:

— Руководитель отдела аналитики

Занятость: полная занятость, частичная занятость, проектная работа

График работы: полный день, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не более часа

## Опыт работы — 17 лет 1 месяц

Июнь 2025 —  
Ноябрь 2025  
6 месяцев

### Делимобиль

Москва, delimobil.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

#### Руководитель отдела

Системный анализ был завершен, переключился на анализ бизнес-метрик, в частности работал на проблемой конфликтующих метрик. Ввел понятия резонанса (устойчивые периодические взаимодействия) и волн, что позволило полностью пересмотреть иерархию метрик и сформировать единую фрактальную структуру (дерево) метрик. Разработал трассировочно-аналитическую систему Fractalog (<https://fractalog.org> — сайт в разработке). Fractalog позволяет детектировать паттерны поведения пользователей в сети микросервисов и клиентских приложений, работает в связке с архитектурой CROSS-F и кроссфункциональными командами, построенными вокруг резонансных метрик.

Результаты представил в кейноуте «Волновая архитектура на практике» на конференции Mobius 2025 Autumn: <https://rutube.ru/video/private/7dd187193de04dec072de6a61cc58c06/?p=DozmNCTU-btnWNWatBcwaw>

1-е место в рейтинге докладов сезона.

В настоящий момент работаю над общей волновой теорией проектирования и методологией AIRModel (<https://airmodel.org>), которая объединяет архитектуру, персонализированную трейс-аналитику и проектирование (бизнес-анализ).

Февраль 2025 —  
Май 2025  
4 месяца

### Делимобиль

Москва, delimobil.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

#### Технический руководитель группы

Архитектура перестала влиять на Time-To-Market, поэтому переключился на проектирование клиент-серверного взаимодействия и mobile API, развертывание аналитических систем и системный анализ в целом.

Внедрил в смежных отделах культуру документации, в частности, применение диаграмм последовательности и активности с использованием PlantUML, распространил применную ранее в мобильном отделе практику «документация как код».

Сформировал стратегию разделения команды разработки на независимые кросс-функциональные команды, обосновал решение с системной и архитектурной точек зрения. Результаты изложил в докладе «Архитектура для кросс-функциональных команд» на конференции Mobius 2025 Spring: <https://rutube.ru/video/633ab10cac5c14000429c0920a9c43a8/> 3-е место в рейтинге докладов сезона.

Февраль 2022 —  
Февраль 2025  
3 года 1 месяц

## Делимобиль

Москва, [delimobil.ru](https://delimobil.ru)

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

### Технический руководитель группы iOS

Пришел в компанию как архитектор мобильных приложений.

Разработал и успешно применил архитектуру ROSS/CROSS-F (<https://rossmanual.com>).

Результаты изложил в докладе «Архитектура сложных клиентских приложений» на Mobius 2023 Spring: <https://rutube.ru/video/daafb2390b570dd95b55e429a1c620db/>

Разработал авторскую методику «Афина» для формирования программ индивидуального развития сотрудников (<https://afina.world>). Результат — нулевая текучка в команде.

Сформировал стратегию рефакторинга мобильных приложений компании, настроил процессы:

- CI/CD (линтеры, сборки);
- обязательный код-ревью (шаринг знаний в команде);
- UI-тестирование с мокированием backend API;
- Unit-тестирование и привязка тестов к продуктовым требованиям заданной версии;
- анализ техдолга на основе проектной документации.

Внедрил методологию "документация как код":

- настроил модель ветвления и связь таск-трекера с кодовой базой в GtLab;
- сформировал правила подготовки продуктовых требований (разделение на бизнес-требования, технические ограничения и дизайн-требования);
- сформировал правила подготовки проектной документации (выражены UML-диаграммами в формате PlantUML);
- внедрил процесс doc-ревью (документация хранится в git в виде md-файлов);
- реализовал пайплайн сборки документации в статику (wiki) с поддержкой версионирования;
- подготовил гайды для онбординга разработчиков.

Непосредственно участвовал в разработке iOS-клиента, дизайн-системы, и сопутствующей инфраструктуры.

Результаты:

- отдел мобильной разработки на первом месте по эффективности в пересчете на time-to-market (ранее iOS была "бутылочным горлышком");
- отдел на первом месте по объему покрытия Unit-тестами;
- месячный crash-free превышает 99.9% (было 97-98%), количество регрессионных багов стремится к нулю;
- временные затраты на регрессионное тестирование снижены на порядок (ранее процесс тестирования занимал до 50% времени релизного цикла).

Февраль 2020 —  
Декабрь 2021  
1 год 11 месяцев

## Levitov Chess (шахматный сервис)

Санкт-Петербург

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)
- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

### Руководитель отдела разработки

Разработал мобильный клиент под iOS, спроектировал клиент-серверный API.

В зону ответственности входили выбор технологического стека, первичная оценка стоимости проектов и рисков, планирование, консультация заказчиков, а также собеседование технических специалистов.

Бизнес-модель не оправдала ожиданий, в настоящее время проект закрыт.

Август 2019 —  
Февраль 2020  
7 месяцев

## FBS Inc.

Санкт-Петербург, fbs.com

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)
- Разработка программного обеспечения

Финансовый сектор

- Финансово-кредитное посредничество (биржа, брокерская деятельность, выпуск и обслуживание карт, оценка рисков, обменные пункты, агентства по кредитованию, инкассация, ломбард, платежные системы)

### Руководитель отдела мобильной разработки

Проекты

FBS Trader

(<https://apps.apple.com/ru/app/fbs-trader/id1439877204?l=en>  
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.fbs.tpand>)

FBS CopyTrade

(<https://apps.apple.com/lt/app/fbs-copytrade/id1357037892>  
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.fbs.ctand&hl=ru>)

Обязанности

Руководство мобильной разработкой (iOS и Android):

- координация группы мобильных разработчиков (15 человек) в условиях нескольких внутренних заказчиков;
- координация работы со смежными отделами (бекенд, тестирование, дизайн, маркетинг);
- обеспечение мотивации и позитивного эмоционального настроения разработчиков (индивидуальные программы развития, карьерный план, регулярные one-to-one, индивидуальная балансировка целей и приоритетов);
- формирование технической программы адаптации и обучения разработчиков, внедрение best practices индустрии, повышение технических навыков разработчиков;
- проектирование, кодирование и рефакторинг на уровне архитектуры приложений;
- R&D в области уменьшения time-to-market в отделе мобильной разработки;
- собеседования;
- код-ревью.

Применяемые инструменты и навыки

- Swift, Kotlin;
- RxSwift/RxCocoa, SnapKit, Swinject, MVVM;
- Coroutines, MVVM Android Data Binding, Flux/Redux;
- xCode, Android Studio;
- Git, Gitlab CI, gitflow;
- Jira, Confluence.

## Результаты

### Организационно-технические:

- обеспечил единообразие сборки всех проектов под обе платформы, подготовил базовый онбординг (документация по сборке) для новых разработчиков;
- внедрил обязательный code review по каждой feature-ветке;
- организовал интеграцию Jira и Gitlab во всех проектах (можно переходить от коммита к задаче и наоборот);
- находясь на испытательном сроке, сумел удержать в компании ведущего разработчика (благодаря положительной динамике в процессах);
- в краткие сроки (за 6 месяцев) нарастил команду с 5 до 15 человек (уровень middle/senior), сформировал культуру наставничества;
- подготовил индивидуальные планы развития для всех разработчиков в команде мобильной разработки;
- подготовил базу знаний и программу обучения для новых разработчиков;
- провел серию выездных мероприятий по тимбилдингу (сплавы, походы) и как следует развлекся на корпоративе =)

### Технические:

- настроил Continuous Delivery для обеих платформ (Gitlab CI Runner + fastlane + ферма из нескольких Mac mini в роли билд-сервера для iOS);
- внедрил Continuous Integration (Gitlab Merge Request + git flow/rebase flow);
- настроил процесс "тестировщик как часть code review" (артефакты сборки доступны напрямую из каждой Jira-issue через QR-код);
- выстроил процесс разработки и развертывания кодовой базы, являющейся общей для трех проектов/заказчиков (70% кодовой базы переиспользуется);
- изучил технологический стек iOS-проектов, подготовил документацию по онбордингу и чек-лист для собеседований.

Декабрь 2017 —  
Февраль 2019  
1 год 3 месяца

## Ultimate Guitar

Калининград, [www.ultimate-guitar.com](http://www.ultimate-guitar.com)

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)
- Разработка программного обеспечения

## Руководитель отдела мобильной разработки

### Проекты

#### MuseScore

(<https://itunes.apple.com/us/app/musescore-sheet-music/id835731296?mt=8>  
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.musescore.playerlite&hl=ru>)

#### Ultimate Guitar

(<https://itunes.apple.com/ru/app/ultimate-guitar-chords-tabs/id357828853?mt=8>  
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ultimateguitar.tabs&hl=ru>)

## Обязанности

Руководство мобильной разработкой (iOS и Android), формирование экспертизы компании в стеке React Native:

- R&D в области уменьшения релизного цикла мобильных приложений (на базе React Native);
- проектирование, кодирование и рефакторинг на уровне архитектуры приложений;
- формирование технической программы адаптации и обучения сотрудников, внедрение best practices индустрии, повышение технических навыков разработчиков;
- технические собеседования при найме мобильных разработчиков;
- код-ревью.

## Применяемые инструменты и навыки

- JS, Objective-C, Java;
- React Native;
- React, redux/react-redux, redux-thunk, react-navigation, redux-persists и т.п.;
- Flow, ESLint, Prettier;
- xCode, Android Studio, VSCode
- Git, Gitlab Issues, gitflow.

## Результаты

Организационно-технические:

- внедрил практику Code Review на уровне компании (сначала в своем отделе React Native, затем примеру последовали остальные команды);
- внедрил issue tracker с привязкой к кодовой базе (Gitlab Issues) на уровне компании;
- внедрил Continuous Integration в отделе мобильной разработки;
- изучил технологический стек React Native, обучил и подготовил команду разработчиков (включая потенциальную замену себе).

Технические:

- разработал и внедрил механизм A/B-тестирования произвольной JS-части RN-приложения (бизнес-логика и пользовательский интерфейс полностью реализованы на JavaScript) и механизм обновления мобильных приложений "на лету" (без переустановки новой версии);
- разработал и внедрил предварительно скомпилированный React Native для iOS, что сократило итоговые временные затраты на сборку приложения в 10-15 раз;
- исследовал и внедрил механизм отслеживания ошибок в нативной части (Java, Objective-C) и слое C++ на обеих платформах;
- внедрил автоматическую проверку Code Style в JS-части RN-приложения;
- внедрил типизацию в JS-части RN-приложения.

Июнь 2016 —  
Ноябрь 2017  
1 год 6 месяцев

## dialog, LLC

Москва, dlg.im

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)
- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

## Lead iOS developer

### Проекты

Dialog Messenger (<https://itunes.apple.com/ru/app/dialog-messenger/id1134796870?mt=8>)

Dialog Enterprise (<https://itunes.apple.com/ru/app/dialog-enterprise/id1210727252?l=en&mt=8>)

Coop Connect (<https://itunes.apple.com/ru/app/coop-connect/id1220008663?l=en&mt=8>)

Kirsan Buddhist Messenger

(<https://itunes.apple.com/ru/app/kirsan-buddhist-messenger/id1129411150?mt=8>)

+ ряд партнерских (white-label) проектов.

## Обязанности

Руководство iOS-направлением, разработка, внедрение и сопровождение iOS SDK:

- постановка и синхронизация задач в команде, первичная оценка трудоемкости и сроков выполнения;
- мониторинг процесса выполнения задач, ревью кода;
- проектирование, кодирование и рефакторинг наиболее сложных частей системы;
- консультирование специалистов других отделов по технической части;
- внедрение best practices индустрии, повышение технических навыков разработчиков;
- технические собеседования при найме iOS-разработчиков.

## Применяемые инструменты и навыки

- Swift, Objective-C, Java, JS, React Native;
- RxSwift, PromiseKit;
- ООП и шаблоны проектирования (MVP, MVVM);
- TDD, XCTest (unit-тесты, UI-тесты);
- Texture (AsyncDisplayKit), MessageKit, SLKViewController, Chatto;
- gRPC, Protocol Buffers (protobuf), WebRTC;
- SQLite, Core Data;
- GCD, NSOperation/NSOperationQueue;
- Push Notifications (в том числе VoIP и Notification Content Extension);
- Storyboards, AutoLayout, Manual Layout;
- WKWebView, UIWebView;
- xCode Instruments;
- iOS HIG;
- Git, CocoaPods;
- A/B тесты, Fabric Crashlytics, Google Analytics.

## Достижения

Основным достижением (как команды, так и личным) считаю успешный переход от прототипа к коммерческому продукту с понятными бизнес-показателями и перспективами роста. Компания предоставляет мессенджинг как услугу, ключевое конкурентное преимущество — selfhosted-решения, т.е. мессенджер может работать в закрытом контуре на серверах заказчика. Был решен ряд задач, некоторые из них перечислены ниже.

организационно-технические:

- разработал и внедрил механизм глубокой многоуровневой кастомизации для iOS SDK (white label). Последний уровень кастомизации позволяет использовать SDK в непрофильных проектах, например, в качестве чата в e-commerce, что значительно расширило спектр продаж;
- подготовил подробную документацию по iOS SDK и поддерживал подготовку смежных разделов. Руководством может воспользоваться непрофильный разработчик, что облегчает задачи отдела продаж (клиенты чувствуют себя увереннее) и снижает нагрузку на отдел разработки в среднем на 30% (развертывание осуществляется заказчиком самостоятельно);

- подготовил подробное руководство по отправке клиентских приложений в App Store, что свело количество отказов при прохождении review практически к нулю;
- провел несколько десятков собеседований среди iOS-разработчиков, сформирована профессиональная команда очень сильных специалистов;
- сформулировал миссию проекта, подготовил глоссарий терминов как точку синхронизации понятий (команда распределенная), внедрил проблемно-ориентированный подход при постановке задач ("Какую проблему мы решаем?").

технические:

- реализовал быструю и легко кастомизируемую ленту сообщений;
- внедрил систему self-hosted push-уведомлений с учетом возможностей iOS10 (APN в качестве транспорта, поверх локальные уведомления и шифрование);
- внедрил ряд инструментов по тестированию и развертыванию системы push-уведомлений;
- внедрил систему логгирования на клиент-сайте (дополнительно к базовым механизмам Fabric).

Июнь 2015 —  
Май 2016  
1 год

## FarPost, LLC

Владивосток, [www.farpost.ru](http://www.farpost.ru)

### Lead iOS developer

#### Проекты

Объявления Фарпост (<https://itunes.apple.com/ru/app/ob-avlenia-farpost/id972532371?mt=8>)  
FarPost Кино (<https://itunes.apple.com/ru/app/farpost-kino/id491996665?mt=8>)  
База Дром (<https://itunes.apple.com/ru/app/drom-baza/id1082252059?mt=8>)

#### Обязанности

Разработка, внедрение и сопровождение приложений на iPhone/iPad для основных сервисов компании (<http://farpost.ru>, <http://baza.drom.ru>, <http://kino.vl.ru>):

- анализ требований, формирование ТЗ;
- проектирование архитектуры приложений, прототипирование;
- R&D: изучение и выбор методологий, технологического стека, ведение документации;
- кодирование по спецификациям;
- разработка UX/UI;
- публикация и поддержка приложений в App Store;
- контроль обратной связи с пользователями, аналитика.

#### Применяемые инструменты и навыки

- xCode, Sketch, Axure;
- Objective-C, C/C++, JS, Swift;
- ООП и шаблоны проектирования;
- iOS SDK, базовые фреймворки (Foundation, UIKit, Core Animation/Quartz 2D, Core Location, MapKit, Address Book UI/ContactsUI, EventKit, SpriteKit);
- SQLite, FMDB, Realm, Core Data;
- WKWebView, UIWebView;
- Push Notifications, In-App Purchases;
- Storyboards, AutoLayout;
- HTTP, RESTful API, RestKit, AFNetworking, NSURLSession;
- GCD, NSOperation/NSOperationQueue;
- xCode Instruments;
- TDD, XCTest (unit-тесты, UI-тесты);
- iOS HIG;
- Git, CocoaPods;

- A/B тесты, Fabric Crashlytics, Google Analytics.

#### Достижения

- Самостоятельно реализовал и вывел на рынок 2 основных iOS-проекта компании: Объявления ФарПост (<https://itunes.apple.com/ru/app/ob-avlenia-farpost/id972532371?mt=8>) и Дром База (<https://itunes.apple.com/ru/app/drom-baza/id1082252059?mt=8>). Суммарный DAU свыше 12000 человек, средняя оценка в App Store 4-5 звезд.
- Оптимизировал и дополнил приложение Фарпост Кино (<https://itunes.apple.com/ru/app/farpost-kino/id491996665?mt=8>): увеличил производительность UI-слоя (FPS) в 3 раза, реализовал версию для iPad.
- Внедрил технологию гибридной разработки на базе WKWebView, что позволило за 3 месяца выпустить полнофункциональное iOS-приложение для <http://farpost.ru>.
- Легализовал внутреннюю платежную систему приложения (убедил команду ревьюверов из Apple, что ее использование правомерно), в результате чего компания экономит 30% со встроенных покупок.
- Разработал и внедрил продвинутый механизм Rate the App (основан на психологических аспектах), средняя оценка приложений составляет 4.75.
- Реализовал серию UX-решений, что в целом сократило количество обращений в службу поддержки на 30%.
- Обучил стажера и junior-разработчика, сформировал слаженную и самостоятельную команду.

Сентябрь 2014 —  
Июнь 2015  
10 месяцев

### KamaGames, LLC

Москва, [www.kamagames.ru/](http://www.kamagames.ru/)

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

#### Head of Development

##### Проекты

Pokerist.com (<https://pokerist.com>)

Favoritecasino.com (<http://favoritecasino.com>)

Kamagames.com (<http://www.kamagames.com>)

Kamagames.ru (<http://www.kamagames.ru>)

##### Обязанности

Руководство веб-отделом компании:

- взаимодействие с отделами компании, анализ требований и формирование ТЗ, постановка и детализация задач;
- координация действий сотрудников в веб-проектах: описание контекста, формулирование задач, обеспечение ресурсами;
- контроль качества выполняемых работ, тестирование.

#### Достижения

- Сформировал команду, способную автономно решать задачи по созданию и сопровождению веб-проектов.
- Выстроил процесс быстрого создания промо-сайтов для новых продуктов компании (концепция MVP).

Июнь 2010 —  
Сентябрь 2014  
4 года 4 месяца

### KamaGames, LLC

Москва, [www.kamagames.ru/](http://www.kamagames.ru/)

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения



## Tizen/bada/iOS mobile developer

### Проекты

Texas Poker (<https://itunes.apple.com/us/app/texas-poker.-play-online-casino/id370339723?mt=8>)

### Обязанности и достижения

- Разработка, внедрение и поддержка нативного клиента Pokerist для bada/Tizen, версия в App Store:  
<https://itunes.apple.com/us/app/texas-poker.-play-online-casino/id370339723?mt=8>
- Сопровождение приложений в baba/Tizen Store, участие в профильных конференциях и переговорах, R&D.

### Достижения:

- Для решения поставленной задачи разработал собственный GUI-движок на основе OpenGL.
- 100k установок за 2 недели без всякого маркетинга.
- Выступил в качестве представителя компании на Tizen Developer Conference 2014 в Сан-Франциско (доклад), организовал тестирование ключевых программных продуктов компании на новейших устройствах Samsung, получил приглашение принять участие в Tizen Developer Summit 2014
- Tizen App Challenge Russia — победитель в номинации Игровые/Неигровые приложения с поддержкой Samsung Gear S
- Tizen App Challenge — победитель в категории Lifestyle, Health, Navigation & Travel

Декабрь 2009 —  
Октябрь 2010  
11 месяцев

## DVFU

Владивосток, [www.dvfu.ru](http://www.dvfu.ru)

### Образовательные учреждения

- Вуз, ссуз колледж, ПТУ
- Научно-исследовательская, научная, академическая деятельность

## Engineer/programmer

### Обязанности

- Разработка ПО для подводного робота "Юниор".
- Разработка системы моделирования навигационных процессов для подводных аппаратов.

### Достижения

- диплом с отличием;
- лауреат гранта Ректора ДВГУ по научно-исследовательской работе;
- 1-е место на международных студенческих соревнованиях по подводной робототехнике в Сан-Диего, США, в номинации «The best speaker» за лучший доклад на английском языке;
- 8-е место на вышеуказанных соревнованиях в общекомандном зачете;
- организовал научно-исследовательскую работу студентов младших курсов;
- участник встречи с премьер-министром РФ В.В. Путиным в составе делегации студентов ДВГУ по вопросам развития подводной робототехники в г. Владивосток 01.01.09;
- участник совещания Федерального агентства по образованию и встречи с президентом РФ Д.А. Медведевым в составе делегации студентов ДВГУ в г. Москва 02.12.09.

Май 2008 —  
Ноябрь 2009  
1 год 7 месяцев

## PKIRO

Владивосток, [pkiro.ru](http://pkiro.ru)

### Образовательные учреждения

- Вуз, ссуз колледж, ПТУ

- Научно-исследовательская, научная, академическая деятельность
- Тренинговые компании

## Engineer/programmer

### Обязанности

- обеспечение бесперебойной работы локальной вычислительной сети;
- диагностика и устранение аппаратных и программных неисправностей рабочих станций и серверов;
- консультации и обучение пользователей;
- ведение отчетной документации по имеющейся материально-технической базе.

## Образование

### Высшее

2010

#### Far Eastern Federal University, Vladivostok

The Institute of Physics and Information Technologies, Information Systems and Technologies

### Навыки

Знание языков

Русский — Родной  
Английский — C1 — Продвинутый

Навыки

UML

### Опыт вождения

Имеется собственный автомобиль  
Права категории В

## Дополнительная информация

Обо мне

Специализируюсь на мобильных приложениях и всем, что с ними связано. Ведущий, спикер и член программного комитета Mobius (<https://mobiusconf.com/persons/2fe4ad59b7d04674bb38dd28abed872b>), создатель архитектуры ROSS/CROSS-F (<https://rossmanual.com>), разработчик и автор методики 1-to-1-встреч «Афина» (<https://afina.world>), автор волновой теории проектирования и методологии AIRModel (<https://airmodel.org>).